
Model ISO/OSI

Model OSI (ISO/OSI) - stanowi opis procesu komunikacji sieciowej. Wiele protokołów OSI nie jest używanych, jednak znajomość modelu jest stawiana jako punkt odniesienia dla specjalistów od sieci.

Nr	Warstwa	Opis
7	Warstwa aplikacji	Zapewnia usługi aplikacjom używanym przez użytkowników końcowych.
6	Warstwa prezentacji	Dostarcza warstwie aplikacji informacje o formacie danych. Na przykład warstwa prezentacji informuje warstwę aplikacji, czy występuje szyfrowanie albo czy ma do czynienia z plikiem .jpg
5	Warstwa sesji	Zarządza sesjami użytkownika. Np. warstwa sesji synchronizuje liczne sesje internetowe oraz dane głosowe i wideo podczas konferencji internetowych.
4	Warstwa transportu	Wyznacza segmenty danych i numeruje je w źródle, przesyła dane i składa je w miejscu docelowym.
3	Warstwa sieci	Tworzy i adresuje pakiety w celu przesłania ich od jednego do drugiego punktu końcowego za pomocą urządzeń pośredniczących.
2	Warstwa łącza danych	Tworzy i adresuje ramki w celu przesłania ich od jednego hosta w sieci LAN do drugiego i między urządzeniami sieci WAN.
1	Warstwa fizyczna	Transmituje dane binarne przez nośnik pomiędzy urządzeniami. Specyfikacja nośnika jest wyznaczana przez protokoły warstwy fizycznej.

Każda warstwa w modelu ISO/OSI używa specyficznego protokołu. Poszczególne warstwy nie ingerują w treści przekazywane z warstw wyższych.

Informacje na poszczególnych warstwach nazywane są jednostkami PDU (Protocol Data Unit)

